**Shaun a bárány – Ménes élet**(Shaun the sheep)
színes brit gyurmarajzfilm sorozat
Rendező: David Fine, Alison Snowden, Richard Starzak

Az Aardman Stúdió sokszorosan díjnyertes produkcióiból született ez a kisgyermekeknek szóló, de a felnőtteknek is remek szórakozást nyújtó gyurmafilm-sorozat. Shaun egy olyan bárány, aki igencsak kilóg a nyájból. Valójában ő keveri bele mindenféle kalamajkába a többieket, aminek hatására zűrzavaros legelővé válik az addig csendes völgy.  Shaun és barátai igyekeznek túljárni szegény Bitzer, a nyájat őrző kutya eszén, aki megpróbálja megakadályozni, hogy a Gazda rájöjjön, mi is történik valójában a háta mögött.

Korhatár: 6
DVD9
Hossz: 213 perc
Kép: 1.78:1 (16:9-ben)
Hang: szöveg nélküli Dolby Digital 2.0
Felirat: nincs
Vonalkód: 5996471003600
Nyilvántartási szám: NFT/24910-1/2018- NFT/24910-30/2018

Epizód lista:

**1. A fagylaltos furgon**
A nyáj elterel egy fagylaltos kocsit a farm felé, hogy mindenki fagyizhasson egy jót.

**2. Az alacsony idegen**
Shaun régi barátja, egy icipici földönkívüli újra meglátogatja a nyájat.

**3. Boldog születésnapot Timmy!**
Timmy születésnapja van, és a nyáj egy igen emlékezetes bulit szervez a kis báránynak.

**4. A dzsin**
A farmon egy különös lámpásból előbukkan egy dzsin, aki a nyáj minden kívánságát teljesíti.

**5. A 3D tv**
A gazda rendkívül izgatott az új televíziója miatt, Bitzer hibájából adódóan azonban a nyáj segítségére lesz szükség, hogy élvezni tudja az új vásárfiát.

**6. A büdös gazda**
Mikor már nem tudják elviselni a szagot, a nyáj és Bitzer úgy döntenek, ideje megfürdetni a szagos gazdát.

**7. A dekorálás**
Shaun komoly fába vágta a fejszéjét. Minden segítségre szüksége lesz, természetesen a nyáj boldogan csatlakozik a munkához.

**8. A nyuszi**
A gazda unokahúga a farmra látogat és magával hozza felbecsülhetetlen értékű nyusziját.

**9. A díj birtokában**
A gazda nem hisz a szemének, egy nyerő szelvény tulajdonosa! Bitzerre bízza az értékes papírdarabot, ám a kissé ügyetlen kutya elveszíti azt.

**10. A pók**
Egy pimasz kis pók keseríti meg Shaun és Bitzer napját.

**11. A bolondos bolha**
Egy szemtelen bolha az egész nyájra nagy hatással lesz. Valamilyen oknál fogja, mindenki különösen kezd viselkedni.

**12. Férfiak munkában**
Egy „kis” vízszivárgás alaposan feldobja a nyáj hangulatát a tikkasztó hőségben.

**13. A kutya show**
A gazda benevezi Bitzert egy kutya szépségversenyre, ám hamar rájön, hogy a nyájban akadnak nála alkalmasabb egyedek is a győzelemhez.

**14. A hiányzó darab**
A nyáj rendkívül boldog lesz, amikor a kukában találnak egy kirakósjátékot, azonban a puzzle egy darabja hiányzik. Vajon megtalálják?

**15. A természet világa**
Egy forgatócsoport érkezik a farmra, hogy egy igen ritka madarat filmezzenek le.

**16. A pelikán**
Egy különös vendég érkezik a farmra, akire érdemes figyelni, különben megeszi még a hűtőt is!

**17. Rossz fiú**
Bitzer kezdetben örül, hogy egy kutya érkezik látogatóba a farmra, ám hamar kiderül, hogy a vagány négylábúba egy csepp jómodor sem szorult.

**18. A távirányító**
Mikor elromlik a tévé antenna, a gazda Bitzert bízza meg a javítással. A kutyusnak szüksége lesz a nyáj segítségére is.

**19. A lusta gazda**
Mikor a gazda szabadságra megy, megbíz maga helyett valakit, hogy lássa el a teendőket a farm körül. Ám a helyettes nem igazán szeret dolgozni, ezért a nyáj móresre tanítja.

**20. Nagy kutya nap**
Bitzer mindent megtesz, hogy végezzen a napi feladataival, amíg megjön a fagylaltos furgon.

**21. A madárijesztő**
Alaposan meggyűlik a baja a farm lakóinak egy szemtelen varjúval.

**22. Kacsa**
Csúnyán összerúgja a port a nyáj és Bitzer egy kacsa párral.

**23. Egy nap Bitzernek**
Amikor a gazda úgy dönt, itt az ideje, hogy Bitzerrel lazítsanak egy kicsit, Shaun veszi át az irányítást. Hamar rájön, hogy Bitzer munkája kutyanehéz feladat.

**24. Bitzer titka**
A gazda rájön, itt az ideje edzeni és kicsit formába lendülni. Egyedül persze nem egyszerű, így megkéri Bitzert, hogy csatlakozzon hozzá, ám az ebnek más tervei vannak.

**25. A hipnotizáló kecske**
Kezdetben Bitzer örül, hogy Shaun szokatlanul csöndes, ám kiderül, hogy az ok egy fura, hipnotizőr kecske, aki végül az egész nyájat megbolondítja.

**26. Tökéletes kép**
Amikor Bitzer már azt gondolja, minden feladattal végzett, észreveszi, hogy a kép a falon nem úgy áll, ahogy kellene. A nyáj különös ötlettel áll elő.
 **27. Mentsük meg a holmikat!**
A farmer golfpályát szeretne építeni a nyáj kedvenc szemétkupacára. Elő kell állniuk egy tervvel, ami mindenki számára előnyös.

**28. A ping-pong orrvadász**
Hiszitek vagy sem, a farmon az évszázad pingpong csatája zajlik Shaun és Bitzer között.

**29. Rejtett tehetségek**
Egy szép napon a nyáj úgy dönt, trükkökkel szórakoztatják egymást. Mikor a gazda is csatlakozik a mókához, fura fordulatot vesz a játék.

**30. Gyümölcs és mogyoró**
Shaun szemet vet a gazda gyönyörű és ínycsiklandó almáira.